

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

DIGITALIZACIÓN APLICADA 1º ESO

Para establecer los criterios de evaluación de esta materia, en base a los aspectos recogidos en la legislación (LOMLOE, Ley Orgánica 3/2020, de 29 de diciembre, Decreto 59/2022, de 30 de agosto) y en las indicaciones trasladadas por el Servicio de Inspección Educativa, se exponen en primer lugar los criterios de evaluación recogidos en cada una de las competencias específicas de la materia:

Competencia específica 1. *Conocer y manejar diferentes configuraciones de los sistemas informáticos y de las redes de comunicación, explorando los parámetros y eligiendo el valor adecuado según las distintas situaciones para gestionar el entorno personal de aprendizaje.*

Criterios de evaluación

- 1.1. Identificar los dispositivos digitales del entorno, describiendo los componentes principales, su funcionalidad y opciones de configuración.
- 1.2. Gestionar las cuentas de usuario, configurando opciones de accesibilidad y mecanismos de seguridad.
- 1.3. Usar las utilidades del sistema operativo y los ajustes de las herramientas del entorno de aprendizaje para mejorar el uso de las distintas tecnologías.
- 1.4. Conectar dispositivos a redes cableadas o inalámbricas para la transmisión de datos.

Competencia específica 2. *Utilizar herramientas, plataformas educativas y programas específicos del entorno digital del centro educativo, creando contenidos digitales, integrando y difundiendo dichos contenidos en otras áreas, materias o proyectos a través de técnicas y procedimientos colaborativos para el desarrollo de la creatividad y del espíritu de innovación.*

Criterios de evaluación

- 2.1. Adaptar la formulación de una consulta y usar las distintas opciones de las herramientas de búsqueda de información para recuperar resultados pertinentes y de interés, identificando aquellos datos que provienen de una fuente fiable y segura.
- 2.2. Crear, integrar y reelaborar contenidos digitales de forma individual o colectiva, seleccionando las herramientas más apropiadas para generar nuevo conocimiento y contenidos digitales de manera creativa, teniendo en cuenta aspectos relacionados con la propiedad intelectual.
- 2.3. Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas.

Competencia específica 3. *Diseñar aplicaciones sencillas expresando la secuencia lógica de pasos que resuelven un problema, analizando posibles mejoras a través de un entorno inicial intuitivo que permita comprender los fundamentos de programación y del pensamiento computacional.*

Criterios de evaluación

- 3.1. Descomponer un problema en módulos, reconociendo las fases de resolución de un problema y expresando de manera formal los pasos del algoritmo de solución.
- 3.2. Implementar una solución a través de un lenguaje de programación, usando para ello las estructuras y los elementos básicos de la codificación.
- 3.3. Probar y validar la solución implementada, buscando errores y mejoras.

Esos diez criterios de calificación se analizarán en su totalidad a lo largo del curso, empleando para ello los instrumentos de evaluación que se consideren adecuados a cada caso. En la siguiente tabla figuran los criterios de calificación, establecidos en bloques porcentuales y relacionados directamente con los criterios de evaluación que aparecen, por tanto, cuantificados porcentualmente:

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN DIGITALIZACIÓN APLICADA 1º ESO

Observación de la actitud y el trabajo del/de la alumno/a**(20%)**

Hace el trabajo propuesto en clase. Presenta las tareas planteadas. Participa en la clase de forma correcta. Realiza las actividades prácticas según lo planificado. Maneja de forma responsable el equipo informático. Toma precauciones a la hora de realizar las tareas.

Criterios de evaluación relacionados: 1.2, 2.1, 2.3.

Controles escritos, pruebas prácticas sencillas, exámenes cooperativos...**(40%)**

Se realizarán pruebas escritas o actividades de diferentes características.

Criterios de evaluación relacionados: 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 2.2, 3.1, 3.2, 3.3.

Trabajos de investigación , prácticas y proyectos**(40%)**

En este apartado se calificarán:

- *Trabajos individuales o en grupo, de búsqueda, recopilación y presentación de información.*
- *Láminas de dibujo.*
- *Análisis de objetos.*
- *Prácticas de informática y de taller*
- *Proyectos técnicos: diseño, construcción, informes técnicos, proyectos de informática.*

Criterios de evaluación relacionados:

1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 2.1, 2.2, 2.3, 3.1, 3.2, 3.3.

Para obtener la calificación de la materia se realizará la media ponderada de los apartados anteriores. El alumno superará las distintas evaluaciones de la materia cuando alcance una nota superior a 4.5 puntos. La calificación de la materia en la evaluación final ordinaria de junio será una media aritmética de las tres evaluaciones parciales.